

Projet de session

Logique de programmation

Description du projet

L'objectif du projet est de développer une application de type console en appliquant les concepts vus au cours de la session, soit:

- Les variables
- Les conditions
- Les switches
- Les tableaux
- Les boucles
- Les classes
- Les méthodes
- Les méthodes mathématiques
- Le traitement des chaînes de caractères
- Le traitement des dates
- Le traitement de fichier
- Le traitement des exceptions
- Les objets
- Les structures de données

Livrable

Vous devez remettre

- Le code de votre projet
- Un document expliquant le projet et comment s'en servir

Évaluation

L'évaluation du projet sera basée sur le nombre de concepts correctement appliqués.

Assurez-vous d'en utiliser au moins 8 parmi la liste.

Pondération

Le projet compte pour 10% de la note finale du cours

Choix de sujet

Vous pouvez choisir votre sujet. Mais voici quelques suggestions:

- Application de gestion de liste d'élèves
- Jeu de Tic-Tac-Toe
- Jeu d'aventure de type console (des choix d'actions sont offerts et l'utilisateur choisit un chiffre qui correspond à l'action)
- Application de calcul mathématique
- Application de gestion d'évènement.
- Etc.